

- 1) In un diagramma di flusso, la rappresentazione di un ciclo WHILE include sicuramente almeno:
- a) un parallelogramma e un rombo
 - b) un rombo e due rettangoli
 - c) un rombo
 - d) nessuna delle precedenti
- 2) La rappresentazione in modulo e segno di -9;
- a) è uguale alla rappresentazione in modulo e segno di +9 in più di una posizione
 - b) è uguale alla rappresentazione in complemento a 2 di -9
 - c) è uguale alla rappresentazione in complemento a 2 di +9 in una sola posizione
 - d) nessuna delle precedenti
- 3) Nella gerarchia di memorie in un calcolatore
- a) il disco fisso si trova a un livello alto, perché è molto capace ma molto lento
 - b) la RAM è a un livello superiore rispetto ai registri del processore, perché ha dimensioni maggiori
 - c) la velocità con cui un dispositivo di memoria lavora non è un fattore determinante
 - d) nessuna delle precedenti
- 4) La strategia LRU si usa
- a) nella gestione delle periferiche in input del calcolatore
 - b) nella gestione dei dispositivi di memoria del calcolatore
 - c) nella gestione delle periferiche di output del calcolatore
 - d) nessuna delle precedenti
- 5) L'espressione !All(!B||C)
- a) è sicuramente falsa se A è vera
 - b) non può essere falsa se A è falsa
 - c) può essere falsa se B è falsa
 - d) nessuna delle precedenti
- 6) Quanti byte sono contenuti in un disco rigido da 200GB?
- a) circa 1600 miliardi
 - b) circa 200 miliardi
 - c) 0, se il disco è vuoto
 - d) nessuna delle precedenti
- 7) Se v è un array di 10 interi non inizializzato, quale delle seguenti istruzioni causa un errore a runtime?
- a) for (int i = 0; i < 10; i++) {cout << v[i];}
 - b) for (int i = 1; i <= 10; i++) {cin >> v[i-1];}
 - c) for (int i = 19; i >= 0; i--) {cin >> v[i/2];}
 - d) nessuna delle precedenti
- 8) Un tipo di dato strutturato
- a) non può contenere campi a loro volta strutturati
 - b) può contenere campi a loro volta strutturati, purché predefiniti
 - c) non può essere direttamente stampato su schermo tramite una cout
 - d) nessuna delle precedenti
- 9) La fase di fetch del ciclo di funzionamento di un processore si riferisce a
- a) il prelevamento di una istruzione in memoria
 - b) la decodifica di una istruzione
 - c) l'esecuzione di una istruzione
 - d) nessuna delle precedenti
- 10) Un programma scritto in un linguaggio di programmazione diverso dal C++
- a) non è un programma compilabile per mezzo di Dev-C++
 - b) non è un programma che si possa riscrivere in C++
 - c) non è un programma il cui algoritmo possa essere rappresentato con un diagramma di flusso
 - d) nessuna delle precedenti
- 11) La stringa in codice binario 1011101 rappresenta
- a) il numero -29 in complemento a 2
 - b) il numero -29 in modulo e segno
 - c) il numero -35 in modulo e segno
 - d) nessuna delle precedenti

- 12) In un algoritmo ricorsivo per calcolare il fattoriale di n
- a) l'algoritmo richiama se stesso $n/2$ volte se n è pari, $(n+1)/2$ volte se n è dispari
 - b) la moltiplicazione per n avviene solo alla fine
 - c) il caso base si raggiunge sempre alla prima chiamata ricorsiva
 - d) nessuna delle precedenti
- 13) Quante porte logiche occorrono per realizzare un circuito che calcola il risultato di $(!A||A)&&(!B&&C)?$
- a) ne occorrono almeno 2
 - b) ne occorrono almeno 3
 - c) ne occorrono almeno 4
 - d) nessuna delle precedenti
- 14) Le regole di compatibilità tra tipi numerici in C++ dicono che
- a) il valore di un int non può essere assegnato a una variabile float
 - b) il valore di un int può essere assegnato a una variabile float con troncamento della parte decimale
 - c) il valore di un float può essere assegnato a una variabile int con troncamento della parte decimale
 - d) nessuna delle precedenti
- 15) Il ciclo `do{ x++; y++; } WHILE(x+y<0);` è equivalente a
- a) `WHILE(x+y<0){ x++; y++; }` purché inizialmente si abbia $x > 0$ e $y > 0$
 - b) `WHILE(x+y<0){ x++; y++; }` purché inizialmente si abbia $x + y > 0$
 - c) `WHILE(x+y<0){ x++; y++; }` purché inizialmente si abbia $x + y < 0$
 - d) nessuna delle precedenti
- 16) La $\backslash n$ nel carattere speciale `"\n"` significa
- a) new output
 - b) new input
 - c) new line
 - d) nessuna delle precedenti
- 17) Il passaggio di parametri per valore
- a) deve essere usato quando si necessita di una modifica permanente dei valori dei parametri
 - b) deve essere quando si vogliono salvaguardare i valori originali dei parametri attuali
 - c) deve essere usato quando si necessita di un risparmio di memoria
 - d) nessuna delle precedenti
- 18) Il passaggio di parametri per indirizzo
- a) non deve essere usato se si necessita di una modifica permanente dei valori dei parametri
 - b) deve essere quando si vogliono salvaguardare i valori originali dei parametri attuali
 - c) deve essere usato quando si necessita di un risparmio di memoria
 - d) nessuna delle precedenti
- 19) Una procedura è diversa da una funzione perché
- a) la procedura contiene un'istruzione `return`
 - b) la procedura non restituisce alcun risultato
 - c) la funzione restituisce un risultato di tipo `void`
 - d) nessuna delle precedenti
- 20) Il numero -203 è rappresentato in complemento a 2 da
- a) 101110101
 - b) 110110101
 - c) 100111001
 - d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Disegnare il diagramma di flusso della funzione "mult" che, dati in ingresso due interi, ne restituisce il prodotto, SENZA utilizzare nel suo algoritmo l'istruzione "*" di moltiplicazione.

Esercizio 2)

Scrivere il codice della funzione "DNA" che, dati in ingresso due array `a[]` e `b[]` di char di dimensioni `dima` e `dimb` rispettivamente, restituisce un bool: true se i due array hanno la stessa lunghezza e in tutte le posizioni corrispondenti se da una parte c'è "A" dall'altra c'è "T" (e viceversa) e se da una parte c'è "C" dall'altra c'è "G" (e viceversa); false altrimenti.

- 1) Nella gerarchia di memorie in un calcolatore
 - a) il disco fisso si trova a un livello alto, perché è molto capace ma molto lento
 - b) la RAM è a un livello superiore rispetto ai registri del processore, perché ha dimensioni maggiori
 - c) la velocità con cui un dispositivo di memoria lavora non è un fattore determinante
 - d) nessuna delle precedenti

- 2) La rappresentazione in modulo e segno di -9;
 - a) è uguale alla rappresentazione in modulo e segno di +9 in più di una posizione
 - b) è uguale alla rappresentazione in complemento a 2 di -9
 - c) è uguale alla rappresentazione in complemento a 2 di +9 in una sola posizione
 - d) nessuna delle precedenti

- 3) La strategia LRU si usa
 - a) nella gestione delle periferiche in input del calcolatore
 - b) nella gestione dei dispositivi di memoria del calcolatore
 - c) nella gestione delle periferiche di output del calcolatore
 - d) nessuna delle precedenti

- 4) L'espressione $\neg A \vee (\neg B \wedge C)$
 - a) è sicuramente falsa se A è vera
 - b) non può essere falsa se A è falsa
 - c) può essere falsa se B è falsa
 - d) nessuna delle precedenti

- 5) Quanti byte sono contenuti in un disco rigido da 200GB?
 - a) circa 1600 miliardi
 - b) circa 200 miliardi
 - c) 0, se il disco è vuoto
 - d) nessuna delle precedenti

- 6) In un diagramma di flusso, la rappresentazione di un ciclo WHILE include sicuramente almeno:
 - a) un parallelogramma e un rombo
 - b) un rombo e due rettangoli
 - c) un rombo
 - d) nessuna delle precedenti

- 7) Il passaggio di parametri per valore
 - a) deve essere usato quando si necessita di una modifica permanente dei valori dei parametri
 - b) deve essere usato quando si vogliono salvaguardare i valori originali dei parametri attuali
 - c) deve essere usato quando si necessita di un risparmio di memoria
 - d) nessuna delle precedenti

- 8) Una procedura è diversa da una funzione perché
 - a) la procedura contiene un'istruzione return
 - b) la procedura non restituisce alcun risultato
 - c) la funzione restituisce un risultato di tipo void
 - d) nessuna delle precedenti

- 9) Il numero -203 è rappresentato in complemento a 2 da
 - a) 101110101
 - b) 110110101
 - c) 100111001
 - d) nessuna delle precedenti

- 10) Un tipo di dato strutturato
 - a) non può contenere campi a loro volta strutturati
 - b) può contenere campi a loro volta strutturati, purché predefiniti
 - c) non può essere direttamente stampato su schermo tramite una cout
 - d) nessuna delle precedenti

- 11) La fase di fetch del ciclo di funzionamento di un processore si riferisce a
 - a) il prelevamento di una istruzione in memoria
 - b) la decodifica di una istruzione
 - c) l'esecuzione di una istruzione
 - d) nessuna delle precedenti

- 12) Un programma scritto in un linguaggio di programmazione diverso dal C++
- a) non è un programma compilabile per mezzo di Dev-C++
 - b) non è un programma che si possa riscrivere in C++
 - c) non è un programma il cui algoritmo possa essere rappresentato con un diagramma di flusso
 - d) nessuna delle precedenti
- 13) La stringa in codice binario 1011101 rappresenta
- a) il numero -29 in complemento a 2
 - b) il numero -29 in modulo e segno
 - c) il numero -35 in modulo e segno
 - d) nessuna delle precedenti
- 14) In un algoritmo ricorsivo per calcolare il fattoriale di n
- a) l'algoritmo richiama se stesso n/2 volte se n è pari, (n+1)/2 volte se n è dispari
 - b) la moltiplicazione per n avviene solo alla fine
 - c) il caso base si raggiunge sempre alla prima chiamata ricorsiva
 - d) nessuna delle precedenti
- 15) Quante porte logiche occorrono per realizzare un circuito che calcola il risultato di $(!A||A)&&(!B&&C)$?
- a) ne occorrono almeno 2
 - b) ne occorrono almeno 3
 - c) ne occorrono almeno 4
 - d) nessuna delle precedenti
- 16) Le regole di compatibilità tra tipi numerici in C++ dicono che
- a) il valore di un int non può essere assegnato a una variabile float
 - b) il valore di un int può essere assegnato a una variabile float con troncamento della parte decimale
 - c) il valore di un float può essere assegnato a una variabile int con troncamento della parte decimale
 - d) nessuna delle precedenti
- 17) Il ciclo `do{ x++; y++; } WHILE(x+y<0);` è equivalente a
- a) `WHILE(x+y<0){ x++; y++; }` purché inizialmente si abbia $x > 0$ e $y > 0$
 - b) `WHILE(x+y<0){ x++; y++; }` purché inizialmente si abbia $x + y > 0$
 - c) `WHILE(x+y<0){ x++; y++; }` purché inizialmente si abbia $x + y < 0$
 - d) nessuna delle precedenti
- 18) La n nel carattere speciale "\n" significa
- a) new output
 - b) new input
 - c) new line
 - d) nessuna delle precedenti
- 19) Se v è un array di 10 interi non inizializzato, quale delle seguenti istruzioni causa un errore a runtime?
- a) `for (int i = 0; i < 10; i++) {cout << v[i];}`
 - b) `for (int i = 1; i <= 10; i++) {cin >> v[i-1];}`
 - c) `for (int i = 19; i >= 0; i--) {cin >> v[i/2];}`
 - d) nessuna delle precedenti
- 20) Il passaggio di parametri per indirizzo
- a) non deve essere usato se si necessita di una modifica permanente dei valori dei parametri
 - b) deve essere quando si vogliono salvaguardare i valori originali dei parametri attuali
 - c) deve essere usato quando si necessita di un risparmio di memoria
 - d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Disegnare il diagramma di flusso della funzione "pow" che, dati in ingresso due interi x e y, ne restituisce la potenza x^y , SENZA utilizzare nel suo algoritmo l'istruzione "^" di elevamento a potenza.

Esercizio 2)

Scrivere il codice della funzione "SOVRA" che, date in ingresso due stringhe s1 e s2, restituisce un int pari al numero di posizioni in cui la parte finale di s1 e la parte iniziale di s2 presentano le stesse lettere. Ad esempio, SOVRA restituisce 2 se le ultime 2 posizioni di s1 contengono gli stessi valori delle prime 2 posizioni di s2, come in s1 = "martello" e s2 = "lombata".

- 1) Quanti byte sono contenuti in un disco rigido da 200GB?
a) circa 1600 miliardi b) circa 200 miliardi
c) 0, se il disco è vuoto d) nessuna delle precedenti
- 2) In un diagramma di flusso, la rappresentazione di un ciclo WHILE include sicuramente almeno:
a) un parallelogramma e un rombo
b) un rombo e due rettangoli
c) un rombo
d) nessuna delle precedenti
- 3) Il passaggio di parametri per valore
a) deve essere usato quando si necessita di una modifica permanente dei valori dei parametri
b) deve essere quando si vogliono salvaguardare i valori originali dei parametri attuali
c) deve essere usato quando si necessita di un risparmio di memoria
d) nessuna delle precedenti
- 4) Una procedura è diversa da una funzione perché
a) la procedura contiene un'istruzione return
b) la procedura non restituisce alcun risultato
c) la funzione restituisce un risultato di tipo void
d) nessuna delle precedenti
- 5) Il numero -203 è rappresentato in complemento a 2 da
a) 101110101 b) 110110101 c) 100111001 d) nessuna delle precedenti
- 6) Un tipo di dato strutturato
a) non può contenere campi a loro volta strutturati
b) può contenere campi a loro volta strutturati, purché predefiniti
c) non può essere direttamente stampato su schermo tramite una cout
d) nessuna delle precedenti
- 7) La fase di fetch del ciclo di funzionamento di un processore si riferisce a
a) il prelevamento di una istruzione in memoria
b) la decodifica di una istruzione
c) l'esecuzione di una istruzione
d) nessuna delle precedenti
- 8) Nella gerarchia di memorie in un calcolatore
a) il disco fisso si trova a un livello alto, perché è molto capace ma molto lento
b) la RAM è a un livello superiore rispetto ai registri del processore, perché ha dimensioni maggiori
c) la velocità con cui un dispositivo di memoria lavora non è un fattore determinante
d) nessuna delle precedenti
- 9) La rappresentazione in modulo e segno di -9;
a) è uguale alla rappresentazione in modulo e segno di +9 in più di una posizione
b) è uguale alla rappresentazione in complemento a 2 di -9
c) è uguale alla rappresentazione in complemento a 2 di +9 in una sola posizione
d) nessuna delle precedenti
- 10) La strategia LRU si usa
a) nella gestione delle periferiche in input del calcolatore
b) nella gestione dei dispositivi di memoria del calcolatore
c) nella gestione delle periferiche di output del calcolatore
d) nessuna delle precedenti
- 11) L'espressione !A||!(B||C)
a) è sicuramente falsa se A è vera
b) non può essere falsa se A è falsa
c) può essere falsa se B è falsa
d) nessuna delle precedenti

- 12) Le regole di compatibilità tra tipi numerici in C++ dicono che
- a) il valore di un int non può essere assegnato a una variabile float
 - b) il valore di un int può essere assegnato a una variabile float con troncamento della parte decimale
 - c) il valore di un float può essere assegnato a una variabile int con troncamento della parte decimale
 - d) nessuna delle precedenti
- 13) Il ciclo `do{ x++; y++; } WHILE(x+y<0)`; è equivalente a
- a) `WHILE(x+y<0){ x++; y++; }` purché inizialmente si abbia $x > 0$ e $y > 0$
 - b) `WHILE(x+y<0){ x++; y++; }` purché inizialmente si abbia $x + y > 0$
 - c) `WHILE(x+y<0){ x++; y++; }` purché inizialmente si abbia $x + y < 0$
 - d) nessuna delle precedenti
- 14) La `\n` nel carattere speciale `"\n"` significa
- a) new output
 - b) new input
 - c) new line
 - d) nessuna delle precedenti
- 15) Se `v` è un array di 10 interi non inizializzato, quale delle seguenti istruzioni causa un errore a runtime?
- a) `for (int i = 0; i < 10; i++) {cout << v[i];}`
 - b) `for (int i = 1; i <= 10; i++) {cin >> v[i-1];}`
 - c) `for (int i = 19; i >= 0; i--) {cin >> v[i/2];}`
 - d) nessuna delle precedenti
- 16) Il passaggio di parametri per indirizzo
- a) non deve essere usato se si necessita di una modifica permanente dei valori dei parametri
 - b) deve essere quando si vogliono salvaguardare i valori originali dei parametri attuali
 - c) deve essere usato quando si necessita di un risparmio di memoria
 - d) nessuna delle precedenti
- 17) Un programma scritto in un linguaggio di programmazione diverso dal C++
- a) non è un programma compilabile per mezzo di Dev-C++
 - b) non è un programma che si possa riscrivere in C++
 - c) non è un programma il cui algoritmo possa essere rappresentato con un diagramma di flusso
 - d) nessuna delle precedenti
- 18) La stringa in codice binario 1011101 rappresenta
- a) il numero -29 in complemento a 2
 - b) il numero -29 in modulo e segno
 - c) il numero -35 in modulo e segno
 - d) nessuna delle precedenti
- 19) In un algoritmo ricorsivo per calcolare il fattoriale di n
- a) l'algoritmo richiama se stesso $n/2$ volte se n è pari, $(n+1)/2$ volte se n è dispari
 - b) la moltiplicazione per n avviene solo alla fine
 - c) il caso base si raggiunge sempre alla prima chiamata ricorsiva
 - d) nessuna delle precedenti
- 20) Quante porte logiche occorrono per realizzare un circuito che calcola il risultato di $(!A \vee A) \wedge (B \wedge C)$?
- a) ne occorrono almeno 2
 - b) ne occorrono almeno 3
 - c) ne occorrono almeno 4
 - d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Scrivere il codice della procedura "COMUNE" che, date in ingresso due stringhe `s1` e `s2`, restituisce un int pari al numero di posizioni in cui la parte iniziale di `s1` e quella di `s2` presentano le stesse lettere. Ad esempio, COMUNE restituisce 7 se le prime 7 posizioni di `s1` e di `s2` contengono gli stessi valori, come in `s1 = "martello"` e `s2 = "martellata"`.

Esercizio 2)

Disegnare il diagramma di flusso della funzione "exp" che, dato in ingresso un intero x , restituisce la potenza 2^x , SENZA utilizzare nel suo algoritmo l'istruzione `"^"` di elevamento a potenza.

- 1) Una procedura è diversa da una funzione perché
 - a) la procedura contiene un'istruzione return
 - b) la procedura non restituisce alcun risultato
 - c) la funzione restituisce un risultato di tipo void
 - d) nessuna delle precedenti
- 2) Il numero -203 è rappresentato in complemento a 2 da
 - a) 101110101
 - b) 110110101
 - c) 100111001
 - d) nessuna delle precedenti
- 3) Un tipo di dato strutturato
 - a) non può contenere campi a loro volta strutturati
 - b) può contenere campi a loro volta strutturati, purché predefiniti
 - c) non può essere direttamente stampato su schermo tramite una cout
 - d) nessuna delle precedenti
- 4) Quanti byte sono contenuti in un disco rigido da 200GB?
 - a) circa 1600 miliardi
 - b) circa 200 miliardi
 - c) 0, se il disco è vuoto
 - d) nessuna delle precedenti
- 5) In un diagramma di flusso, la rappresentazione di un ciclo WHILE include sicuramente almeno:
 - a) un parallelogramma e un rombo
 - b) un rombo e due rettangoli
 - c) un rombo
 - d) nessuna delle precedenti
- 6) Il passaggio di parametri per valore
 - a) deve essere usato quando si necessita di una modifica permanente dei valori dei parametri
 - b) deve essere quando si vogliono salvaguardare i valori originali dei parametri attuali
 - c) deve essere usato quando si necessita di un risparmio di memoria
 - d) nessuna delle precedenti
- 7) La strategia LRU si usa
 - a) nella gestione delle periferiche in input del calcolatore
 - b) nella gestione dei dispositivi di memoria del calcolatore
 - c) nella gestione delle periferiche di output del calcolatore
 - d) nessuna delle precedenti
- 8) L'espressione !A||!B||C)
 - a) è sicuramente falsa se A è vera
 - b) non può essere falsa se A è falsa
 - c) può essere falsa se B è falsa
 - d) nessuna delle precedenti
- 9) Le regole di compatibilità tra tipi numerici in C++ dicono che
 - a) il valore di un int non può essere assegnato a una variabile float
 - b) il valore di un int può essere assegnato a una variabile float con troncamento della parte decimale
 - c) il valore di un float può essere assegnato a una variabile int con troncamento della parte decimale
 - d) nessuna delle precedenti
- 10) Il ciclo `do{ x++; y++; } WHILE(x+y<0);` è equivalente a
 - a) `WHILE(x+y<0){ x++; y++; }` purché inizialmente si abbia $x > 0$ e $y > 0$
 - b) `WHILE(x+y<0){ x++; y++; }` purché inizialmente si abbia $x + y > 0$
 - c) `WHILE(x+y<0){ x++; y++; }` purché inizialmente si abbia $x + y < 0$
 - d) nessuna delle precedenti
- 11) La `\n` nel carattere speciale `"\n"` significa
 - a) new output
 - b) new input
 - c) new line
 - d) nessuna delle precedenti
- 12) La fase di fetch del ciclo di funzionamento di un processore si riferisce a
 - a) il prelevamento di una istruzione in memoria
 - b) la decodifica di una istruzione
 - c) l'esecuzione di una istruzione
 - d) nessuna delle precedenti

- 13) Nella gerarchia di memorie in un calcolatore
- a) il disco fisso si trova a un livello alto, perché è molto capace ma molto lento
 - b) la RAM è a un livello superiore rispetto ai registri del processore, perché ha dimensioni maggiori
 - c) la velocità con cui un dispositivo di memoria lavora non è un fattore determinante
 - d) nessuna delle precedenti
- 14) La rappresentazione in modulo e segno di -9;
- a) è uguale alla rappresentazione in modulo e segno di +9 in più di una posizione
 - b) è uguale alla rappresentazione in complemento a 2 di -9
 - c) è uguale alla rappresentazione in complemento a 2 di +9 in una sola posizione
 - d) nessuna delle precedenti
- 15) La stringa in codice binario 1011101 rappresenta
- a) il numero -29 in complemento a 2
 - b) il numero -29 in modulo e segno
 - c) il numero -35 in modulo e segno
 - d) nessuna delle precedenti
- 16) In un algoritmo ricorsivo per calcolare il fattoriale di n
- a) l'algoritmo richiama se stesso $n/2$ volte se n è pari, $(n+1)/2$ volte se n è dispari
 - b) la moltiplicazione per n avviene solo alla fine
 - c) il caso base si raggiunge sempre alla prima chiamata ricorsiva
 - d) nessuna delle precedenti
- 17) Quante porte logiche occorrono per realizzare un circuito che calcola il risultato di $(!A||A)\&\&(B\&\&C)?$
- a) ne occorrono almeno 2
 - b) ne occorrono almeno 3
 - c) ne occorrono almeno 4
 - d) nessuna delle precedenti
- 18) Se v è un array di 10 interi non inizializzato, quale delle seguenti istruzioni causa un errore a runtime?
- a) for (int i = 0; i < 10; i++) {cout << v[i];}
 - b) for (int i = 1; i <= 10; i++) {cin >> v[i-1];}
 - c) for (int i = 19; i >= 0; i--) {cin >> v[i/2];}
 - d) nessuna delle precedenti
- 19) Il passaggio di parametri per indirizzo
- a) non deve essere usato se si necessita di una modifica permanente dei valori dei parametri
 - b) deve essere quando si vogliono salvaguardare i valori originali dei parametri attuali
 - c) deve essere usato quando si necessita di un risparmio di memoria
 - d) nessuna delle precedenti
- 20) Un programma scritto in un linguaggio di programmazione diverso dal C++
- a) non è un programma compilabile per mezzo di Dev-C++
 - b) non è un programma che si possa riscrivere in C++
 - c) non è un programma il cui algoritmo possa essere rappresentato con un diagramma di flusso
 - d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Disegnare il diagramma di flusso della funzione "fact" che, dato in ingresso un intero x, restituisce il fattoriale x!, SENZA utilizzare nel suo algoritmo l'istruzione "!" di calcolo del fattoriale.

Esercizio 2)

Scrivere il codice della procedura "ASSENTI" che, date in ingresso due array a1 e a2 di char di dimensioni d1 e d2 rispettivamente, restituisce un int pari alla somma del numero di caratteri del primo array che non compaiono nel secondo e del numero di caratteri del secondo array che non compaiono nel primo.